**Техники тест дизайнов ч2:**

**Какие существуют и используются:** как правило, техники тест дизайна применяются только в случаях Required coverage.

1. **Техника эквивалентных классов** (Equivalence Partition) – Данная техника используется в тех случаях, когда у нас есть поток вводимых значение и ее суть заключается в том, чтобы мы разбивали поток вводимых значений на диапазоны. т.е. нет смысла тестировать как система будет себя вести с каждым из возможных значений, тогда это будет бесконечное количество тестов значения, достаточно разбить данные на эквивалентные классы и для каждого подобного класса написать свой тест. Эта техника помогает не только сокращать количество тестов, но и сохранять приемлемое тестовое покрытие. Эту технику стоит применять, когда у нас есть большое количество вводных данных.

Эквивалентный класс - тот класс, который предполагает набор тестовых значений, и наша система будет работать с любым значением из этого набора.

1. **Техника граничного значение** (Boundery values) – это техника, где мы должны взять границу и два ближайших значений этой границы. Таким образом, мы с высокой долей вероятности найдет дефект так как, статистика говорит нам, что дефекты как правило появляются в границах и в соседних значениях. При использовании технике граничных значений, нам в первую очередь нужно узнать, где эта граница находится, это уточнить можно у Product owner, так же, мы должны

узнать величину шага, т.е. если мы говорим про деньги, то у нас нету гарантий, что величина шага равна центам или доллару, если говорим про числа, то нет никаких гарантий, что величина шага равна единице.

Техника эквивалентных классов и Техника граничного значение - хорошо подходит, когда нам нужно сократить количество тестируемых данных, отсюда мы сохраним время на тестинг, так как мы работает с диапазонами и значениями

1. Анализ переходов и состояние (State and Transitions Tech) – это техника подразумевает, что наша система может находиться в разных состояниях и какие-то действия, которые будет совершать пользователь, может поменять это состояние. **Пример:** когда нам звонят на смартфон, у нас на экране появляется окно с предложением принять/отклонить вызов и это как раз таки статическое состояние. Когда мы нажмет кнопку “принять вызов” состояние измениться на разговор.

Анализ переходов и состояние: нужно чтобы всей командой подумать над тестами и сделать хорошее тестовое покрытие, чтобы ничего не забыть

1. Таблица принятий решений: техника, помогающая наглядно изобразить комбинаторику условий.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Правило 1** | **Правило 2** | **Правило 3** | **Правило 4** |
| **Условия** |  |  |  |  |
| Стаж 5 лет | Нет | Нет | Да | Да |
| Был в авариях? | Да | Нет | Да | Нет |
|  |  |  |  |  |
| **Результат** |  |  |  |  |
| Страховка | 200 руб | 100 руб | 50 руб | 10 руб |